PREPARAZIONE DEL GIOCO

Incolla il foglio con il gioco dell'Oca su un cartoncino.
Completa il gioco scrivendo i numeri mancanti.

REGOLE DEL GIOCO

Ogni giocatore lancia una coppia di dadi e sposta il proprio segnalino di un numero di caselle uguale a quello ottenuto dalla somma dei punti dei due dadi.
La casella d'arrivo (la 100) deve essere raggiunta con un lancio di dadi esatto; altrimenti, giunti in fondo, si retrocede dei punti in eccesso.

Se giungi su una casella con le **oche** ti sposti in avanti di un numero di caselle pari a quelle coperte dal movimento appena effettuato.

Se giungi ad una casella con la **casa** devi restare fermo per tre turni.

Se giungi alle caselle col **pozzo** o la **prigione** devi restare fermo fino a quando non arriva nella casella un altro segnalino, che viene a sua volta "imprigionato".

Se giungi ad una casella con lo **scheletro** devi ritornare al numero 1.